

Df. Ha a BCH-kód definiójában az α elemt konstanspolinomnak választjuk, azaz $0 \neq \alpha \in K$, akkor

α^k min polinomja $x - \alpha^k$

azaz a generátor polinom $g = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$

A Lapott kódot Reed-Solomon kódot nevezzük.

Példa: $K = GF(2^3) \cong \mathbb{Z}_2[x] / \langle x^3 + x^2 + 1 \rangle$

$\beta \in K \setminus \{0\}$ primitív elem $\beta = \bar{x}$

$$\beta^0 = \bar{1}, \quad \beta^1 = \bar{x}, \quad \beta^2 = \overline{x^2}, \quad \beta^3 = \overline{x^2 + 1},$$

$$\beta^4 = \overline{x^2 + x + 1}, \quad \beta^5 = \overline{x + 1}, \quad \beta^6 = \overline{x^2 + x}, \quad \beta^7 = \bar{1}$$

$$\sigma(\beta) = 7$$

Legyen $\alpha = \overline{x + 1} = \beta^5$ $\sigma(\alpha) = 7$

Legyen $n = 7$, $d = 5$ (2-hibajavító)

$$g = (x - \alpha)(x - \alpha^2)(x - \alpha^3)(x - \alpha^4) =$$

$$\begin{aligned} & x^4 - (\alpha + \alpha^2 + \alpha^3 + \alpha^4)x^3 + (\alpha \cdot \alpha^2 + \alpha \cdot \alpha^3 + \alpha \cdot \alpha^4 \\ & + \alpha^2 \alpha^3 + \alpha^2 \alpha^4 + \alpha^3 \alpha^4)x^2 - (\alpha + \alpha^2 + \alpha^3 + \alpha^4)x \\ & - (\alpha \alpha^2 \alpha^3 + \alpha \alpha^2 \alpha^4 + \alpha \alpha^3 \alpha^4 + \alpha^2 \alpha^3 \alpha^4)x + \alpha \alpha^2 \alpha^3 \alpha^4 \\ = & x^4 - (1)x^3 + (\alpha^3 + \alpha^4 + \alpha^6 + 1)x^2 \\ & - (\alpha^6 + 1 + \alpha + \alpha^2)x + \alpha^3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 &= x^4 + (\beta^5 + \beta^3 + \beta + \beta^6) x^3 + \\
 &(\beta + \beta^6 + \beta^2 + 1) x^2 + (\beta^2 + 1 + \beta^5 + \beta^3) x + \beta \\
 &= x^4 + \beta x^3 + \cancel{1} x^2 + \beta x + \beta
 \end{aligned}$$

$$G = \begin{pmatrix} \beta & \beta & 1 & \beta & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \beta & \beta & 1 & \beta & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \beta & \beta & 1 & \beta & 1 \end{pmatrix}$$

üzenet K^3 kódoló K^7
 \mathbb{Z}_2^9 ~~vektor~~ \mathbb{Z}_2^{21} ~~mind alkalmas~~ ~~mind Abel-cso~~
 \mathbb{Z}_2 felelti vektor



K felelti 2-hibajavító, de \mathbb{Z}_2 felelt
 akár többel is ki tud javítani
 (csomós hibázatok)

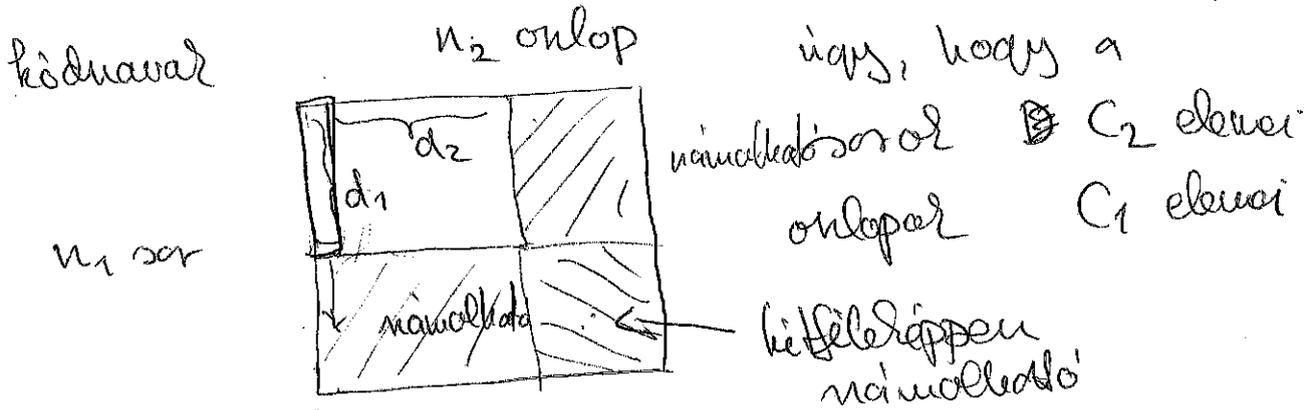
\mathbb{Z}_2 felelti gen. mátrix

010	010	100	010	100	000	000
001	001	010	001	000	000	000
101	101	001	101	001	000	000
000						000
000						000
000						000
000	000					
000	000					
000	000					

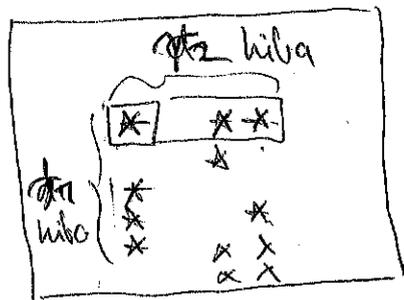
Kód ömefűzés

$C_1 \subseteq K^{n_1}$ lineáris kód, d_1 -dim, r_1 -hibajelölő
 $C_2 \subseteq K^{n_2}$ // d_2 -dim, r_2 -hibajelölő
 n_2 -min távoli

$C_3 \subseteq K^{n_1 n_2}$ lineáris, $d_1 \cdot d_2$ -dim, $r_1 r_2$ -hibajelölő
 $n_1 n_2$ min táv.



$$C_3 = \left\{ A \in K^{n_1 \times n_2} \mid \begin{array}{l} \forall i \quad A_{i,*} \in C_2 \\ \forall j \quad A_{*,j} \in C_1 \end{array} \right\}$$

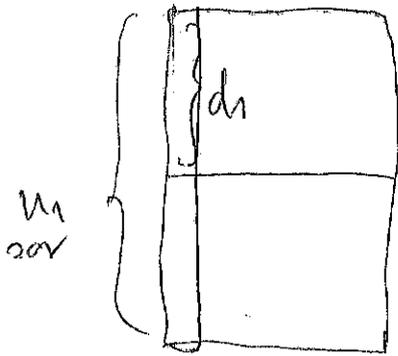


mi a legrosszabb
 sülyű mátrix kódja
 \wedge
 nem 0

min távolság $n_1 \cdot n_2$

info rát $\frac{d_1 \cdot d_2}{n_1 \cdot n_2}$

Kód ismétlés
 n_2 onlop



$C_1 \subseteq K^{n_1}$ lin kód
 d_1 -dim r_1 -min táv
 n_2 példókege
 onlopok a C_1 elevei

az speciális esete a kód ismétlésével

$C_2 = K^{n_2}$, $d_2 = n_2$, $r_2 = 1$

info ráta $\frac{d_1}{n_1}$ min távolság r_1

relatív hibajavító képesség $\frac{r_1}{n_1 \cdot n_2}$ az

jobbodik.

Kombinációs kódok

$g \in K[x]$ polinom generátor μx

$h \in K[x]$ ízelet n példókege mérete n

$gh \in K[x]$ kódok

h mérete $\deg(h) + 1$

min távolság $\leq \deg(g) + 1$

gh mérete $\deg(g) + \deg(h) + 1$

$\deg(g)$ -vel megnöveli az ízelet méretét.

Áll: minimális súlyú ~~bit~~ kódoknálban
 néhány helyen ~~0~~ 1 fordul elő a hibák

Low density parity Check kódok

LDPC kódok

$$P \in K^{n \times d}$$

n hossz,
d dimenzió

magyar szó helyen P-ben 0 van.

$$P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

pl. \mathbb{Z}_2 felett
minder
onkötő
3 db 1-es

$$C = \left\{ (x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6, x_7) \in \mathbb{Z}_2^7 \mid \begin{array}{l} x_2 + x_5 + x_7 = 0 \\ x_1 + x_4 + x_5 = 0 \\ x_3 + x_6 + x_7 = 0 \end{array} \right\}$$

$$\begin{array}{r} \underline{1} \underline{0} \underline{0} \underline{1} \underline{1} \underline{0} \underline{1} \\ 1000101 \end{array}$$