

Tartalom

Előszó	i
Tartalom	v
1. Klasszikus ábrázoló geometria	1
1.1. Perspektivikus ábrázolás	1
1.2. Nyompáros és mérőszám módszer	9
1.3. Axonometrikus ábrázolás	14
1.4. Monge-féle ábrázolás	22
1.5. Sztereografikus projekció	30
2. Görbemodellezés	35
2.1. Lagrange-görbék	37
2.2. Bézier-görbék	39
2.3. Összetett Bézier-görbék	56
2.4. B-szplájn-görbék	64
2.5. Racionális Bézier-görbék	71
3. Felületek modellezése	75
3.1. Bézier-háromszögfelületek	75
3.2. Bézier-négyszögfelületek	81
3.3. Összetett Bézier-négyszög- vagy szplájnfelületek	85
4. Függelék	91
4.1. A projektív geometria alapfogalmai	91
4.2. Vektor-vektorfüggvények analízise	95
4.3. Differenciálgeometriai alapismeretek	96
4.4. Művészet	98
4.5. Számítástechnika	99
4.6. Polárformák	101
4.7. Bernstein-polinomok	106
4.8. B-szplájnfüggvények	113
4.9. Egyebek	120
Név- és tárgymutató	125
Jelölések és konvenciók	129
Irodalomjegyzék	131