

SZTE Robot Kupa 2021

Versenyszabályzat v0.3

Kik nevezhetnek?

- Az SZTE TTIK aktív, nappali tagozatos BSc vagy MSc hallgatói
- 2-3 fős csapatok, de egy intézetből (informatika, matematika, fizika) maximum 2 fő egy csapatban
- Csapatársak keresése és adminisztratív kérdések Discordon: <https://discord.gg/8fCVg3My>
- Csapat összetételben minden későbbi módosulást be kell jelenteni a Discord-on
- PhD hallgatók és SZTE oktatók a csapatok munkáját kizárólag tanácsokkal segíthetik, csapatonként csak egy fő és a nevét szintén be kell jelenteni
- Egy rövid (max 1 perces) YouTube videóban be kell mutatni a csapat összetételét és azt is, hogy ki mihez ért a csapatban

Robotok kiosztása

- A versenyen a *Keystudio Ks0193* típusú robotokat kell programozni úgy, hogy különböző feladatokat teljesítsenek
- A szervezők korlátozott létszámban robotot biztosítanak a verseny idejére
- A robotok kiosztása az opcionális nevezési feladatban elért eredmények alapján történik. Akiknek nem jut robot, azok is nevezhetnek saját robottal. A szervezők fenntartják a jogot, hogy belátásuk szerint módosítsák a robotok kiosztását
- A robotokat a hallgatók a versenyre való felkészülés idejére átvételi elismervény ellenében használatba kapják. A rendeltetéstől eltérő használatból adódó károsodásokat megtérítik (véletlen törés előfordulhat, de ne dobáljuk, ne essen le, stb)

Nyeremény

- Az első, második és harmadik helyen végzett csapatok nyereményben részesülnek (2022 tavaszán ösztöndíj formájában):
 - I. helyezés: 250.000Ft
 - II. helyezés: 150.000Ft
 - III. helyezés: 100.000Ft
- Az első három helyezett a versenyen használt programkódját köteles nyílt forráskód formájában közzétenni (GPL, MIT, stb) ahol a szerzői jogokat megtartják

Lebonyolítás

- A versenyre bárki jelentkezhet amelyhez opcionálisan a nevezési feladatok megoldását is benyújthatják. Sok jelentkező esetén az ebben a feladatban legjobban teljesítő csapatok kapnak robotot a versenyre való felkészülés idejére, egyébként mindenki.
- A verseny aktív időszaka közben egy köztes mérföldkő kerül kiírásra annak érdekében, hogy a csapatok számot adhassanak az eddig elért eredményeikről
- A verseny egy döntő fordulóval zárul, ahol a csapatoknak a robotokkal előre kiadott feladatokat kell minél jobban teljesíteniük
- A 0. nevezési feladat teljesen online történik. A köztes mérföldkő és a döntő lehetőség szerint személyesen lesz megtartva, de a vírus helyzetre tekintettel ez módosulhat

A szervezők fenntartják a jogot, hogy a versenyszabályzatot és a nyeremények összegét bármikor módosíthatják, illetve a versenyt leállíthatják.