

## A $2 \times 2$ -es mátrixjátékok megoldása

Legyen az  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  mátrix egy  $2 \times 2$ -es mátrixjáték kifizetési mátrixa. Ha van nyeregpont, akkor az annak megfelelő tiszta stratégiák adják a játék megoldását. Az alábbi két esetben nincs nyeregpont, ekkor kevert stratégiát kell alkalmazni:

- 1)  $a < b, a < c, d < c, d < b;$
- 2)  $a > b, a > c, d > c, d > b.$

Jelölje  $X^* = (x, 1-x)$  az első játékos optimális kevert stratégiáját,  $Y^* = \begin{pmatrix} y \\ 1-y \end{pmatrix}$  pedig a második játékos optimális kevert stratégiáját. Mivel tudjuk, hogy nem tiszta stratégiát használnak, ezért teljesülnek a következő egyenlőtlenségek:

$$0 < x < 1, \quad 0 < 1 - x < 1, \quad 0 < y < 1, \quad 0 < 1 - y < 1.$$

Abból, hogy az optimális stratégiák egyik komponense sem nulla a Tiszta vs. kevert tétel felhasználásával a következőket kapjuk:

$$X^*A_{.1} = v, \quad X^*A_{.2} = v, \quad A_{1.}Y^* = v, \quad A_{2.}Y^* = v,$$

ahol  $v$  a játék értéke és  $A_{.1}$  az  $A$  mátrix első oszlopát,  $A_{.2}$  a második oszlopát,  $A_{1.}$  az első sorát, az  $A_{2.}$  pedig a második sorát jelöli. A mátrix elemeivel megadva a fenti összefüggések a következő alakúak lesznek:

$$\begin{pmatrix} x & 1-x \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} = v, \quad \begin{pmatrix} x & 1-x \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} = v, \quad \begin{pmatrix} a & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y \\ 1-y \end{pmatrix} = v, \quad \begin{pmatrix} c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y \\ 1-y \end{pmatrix} = v.$$

Elvégezve a mátrixszorzásokat a következő egyenletrendszert kapjuk:

$$\begin{aligned} ax + c(1-x) &= v \\ bx + d(1-x) &= v \\ ay + b(1-y) &= v \\ cy + d(1-y) &= v. \end{aligned}$$

Az első két egyenletnél a baloldalakat egyenlővé téve kifejezhető az  $x$ , míg a második két egyenletből megkaphatjuk az  $y$ -t. Továbbá  $x$ -et visszahelyettesítve az első egyenletbe kapjuk a játék értékét,  $v$ -t:

$$x = \frac{d-c}{a-b-c+d}, \quad y = \frac{d-b}{a-b-c+d}, \quad v = \frac{ad-bc}{a-b-c+d}.$$

Vegyük észre, hogy a játék értékének kiszámításakor a számlálóban az  $A$  mátrix determinánsa szerepel.