

## Véges fákkal ábrázolt játékok

**Definíció:** Egy játékot *véges fákkal ábrázolhatónak* nevezünk, ha hozzárendelhető egy olyan véges gyökeres irányított fa, amely a következő tulajdonságokkal rendelkezik:

- (1) A játék a gyökérszinten kezdődik.
- (2) A fa minden csúcsához, ami nem levél, tartozik egy játékos, aki kiválaszthat egy csúcsból kiinduló élt.
- (3) Minden levélhez tartozik egy  $n$  komponensű vektor, ahol  $n$  a játékosok száma. A vektor az egyes játékosok kifizetéseit adja meg.
- (4) Minden játékos ismeri a fát, tudja melyik csúcsra van rendelve, és milyen kifizetések tartoznak az egyes levelekhez.