

Differenciálható görbék szépségei

Újak, és régiek új köntösben

Kurusa Árpád

<http://www.math.u-szeged.hu/tagok/kurusa>

Szegedi Tudományegyetem, Bolyai Intézet

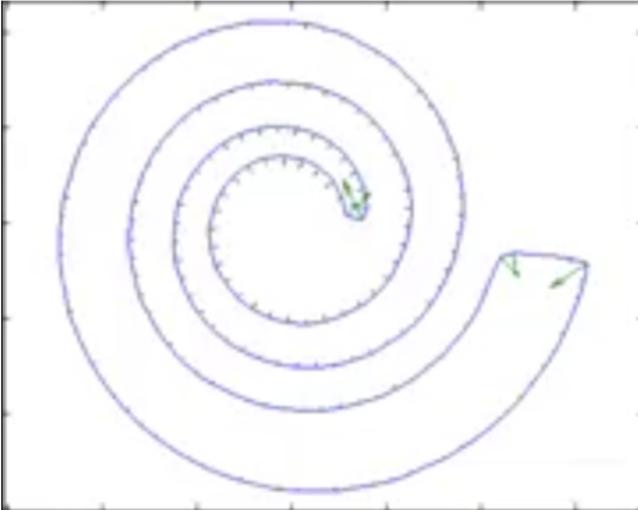
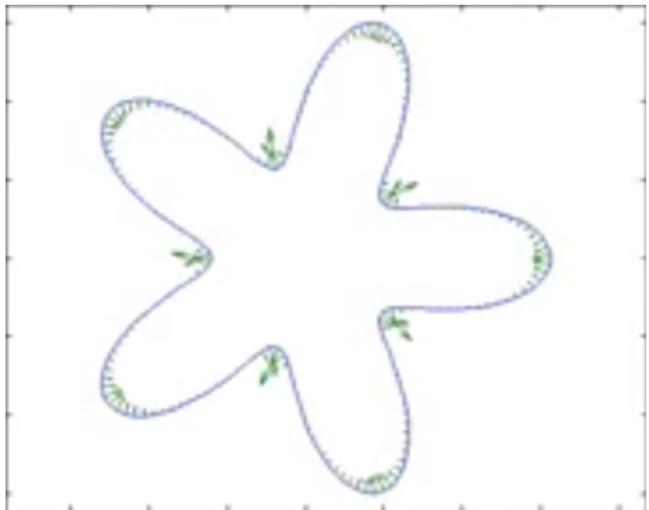
<http://www.math.u-szeged.hu/>



Eötvös Loránd Kollégium Matematika Műhelyén, Szeged, 2017. március 17. 09⁰⁰

A multimédia-tartalom eléréséhez Adobe PDF Reader szükséges.

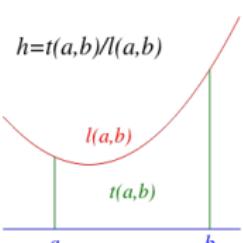
Hogyan alakul egy rugalmas szalag, ha elengedjük? Tegyük mézbe, hogy lelassuljon a változás: a szalag pontjainak sebességvektora mindenkor az ottani görbületi vektorral egyenlő.



Tétel (Grayson [2], 1987). Ha egy egyszerű zárt görbe úgy mozog, hogy minden pontjának sebességvektora a görbe ottani görbületi vektorával egyenlő, akkor a mozgás közben a görbe sosem lesz önátmetsző és véges időn belül konvex lesz.

Tétel (Gage & Hamilton [1], 1986). Ha egy konvex görbe úgy mozog, hogy minden pontjának sebességvektora a görbe ottani görbületi vektorával egyenlő, akkor konvex marad, egypontra zsugorodik, az alakja pedig egy körhöz konvergál.

A kötél- vagy láncgörbe a két végénél fogva felfüggesztett lánc saját súlya alatt felvett alakját írja le.



Ugyanerre jutunk, ha olyan f függvényt keresünk [5], mely grafikonjának bármely íve alatti terület arányos az ív hosszával, vagyis van olyan $h > 0$ konstans, hogy az f függvény értelmezési tartományának bármely $[a, b]$ intervallumára

$$\int_a^b f(x)dx = t(a, b) = h \cdot l(a, b) = h \int_a^b \sqrt{(f'(x))^2 + 1} dx.$$

Tehát $f^2(x) \equiv h^2((f'(x))^2 + 1)$, ami a lánc egyensúlyi helyzetét leíró egyenlet. Egy megoldás az $f \equiv h$. Egyébként pedig

$$\frac{\pm 1}{h} = \frac{(f(x)/h)'}{\sqrt{(f(x)/h)^2 - 1}} = \left(\operatorname{arccosh} \left(\frac{f(x)}{h} \right) \right)',$$

vagyis $f(x) = h \cosh \left(\frac{x - c}{h} \right)$, ahol c tetszőleges konstans.

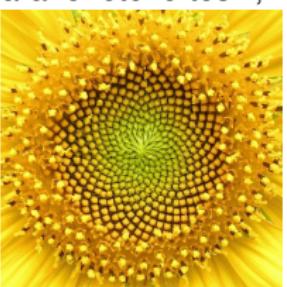


Mivel minden láncgörbe hasonló egymáshoz és a kupolák stabilitásának fizikai feltétele ugyanaz, mint a láncok egyensúlyának feltétele, az állva maradt kupolák mind hasonlók egymáshoz [4].

← A római Szent Péter Bazilika kupolája.

A sík egy görbéje logaritmikus spirál, ha egy rögzített ponton, a póluson átmenő minden egyenest fix β szögben metsz.

Egy spirál centrális nagyítása a pólusból ugyanaz, mint elforrata a pólus körül, ami az ilyen alakú organizmusok számára lehetővé teszi, hogy alakváltozás nélkül növekedjenek.



A pólusnál polárkoordinátázásban $\xi \mapsto r(\xi)$ által paraméterezett görbüre teljesül, hogy

$$\cos\beta = \frac{\langle r'(\xi)u_\xi + r(\xi)u_\xi^\perp, r(\xi)u_\xi \rangle}{|r'(\xi)u_\xi + r(\xi)u_\xi^\perp| \cdot |r(\xi)|},$$

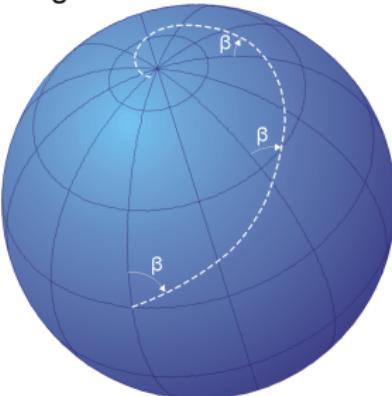
ahol $u_\xi = (\cos \xi, \sin \xi)$ és $u_\xi^\perp = u_{\xi+\pi/2}$. E differenciálegyenlet megoldása

$$r(\xi) = ae^{\xi \operatorname{ctg} \beta} \quad (a \neq 0).$$

A szúnyogok repülési iránya állandó β szöget zár be a fénnel. Emiatt egy pontszerű szúnyog végtelen sokszor megkerül egy lámpát. Repülési ideje a lámpába ϱ távolságból konstans v sebességgel mégis véges $\frac{\varrho}{v \cos \beta}$, mert sebességvektorának nagysága a lámpa felé $v \cos \beta$.

Ha egy szabályos négyszög csúcsaiból induló hangyák úgy üldözik egymást, hogy mindenkor az órajárás szerinti irányban következő hangya felé másznak, akkor logaritmikus spirálok mentén haladnak.

A ϱ sugarú gömbfelület egy görbéje **loxodroma**, ha egy rögzített ponton, a *póluson* átmenő minden főkört fix β szögben metsz.



Ívhossz szerinti r paraméterezésben a görbe koordinátái

$$r_1(s) = \varrho \cos\left(\frac{s \cos \beta}{\varrho}\right) \cos \lambda(s),$$

$$r_2(s) = \varrho \cos\left(\frac{s \cos \beta}{\varrho}\right) \sin \lambda(s),$$

$$r_3(s) = \varrho \sin\left(\frac{s \cos \beta}{\varrho}\right),$$

amennyiben $r(0) = (1, 0, 0)$ és $\lambda(s) = \operatorname{tg} \beta \ln \operatorname{tg}\left(s \frac{\cos \beta}{2 \varrho} + \frac{\pi}{4}\right)$.

A loxodroma hossza $\ell = \frac{\varrho \pi}{\cos \beta}$, mert a pólusokat az $s = \frac{\pm \varrho \pi}{2 \cos \beta}$ ívhosszaknál éri el.

Mivel a gömbfelület sztereografikus vetítése szögtartó, minden loxodroma sztereografikus képe logaritmikus spirál.

Habár Mercator még 1569-ben készítette térképét, az általa alkalmazott

$$(\lambda, \varphi) \mapsto \varrho \left(\lambda, \ln \operatorname{tg} \left(\frac{\pi}{4} + \frac{\varphi}{2} \right) \right)$$

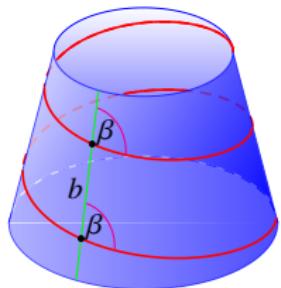


leképezést, ahol λ a hosszúsági és φ a szélességi fok, mindmáig használják a tengeri navigációban, mert szögtartó, amiért könnyű meghatározni hová jut az állandó irányba haladó hajó.

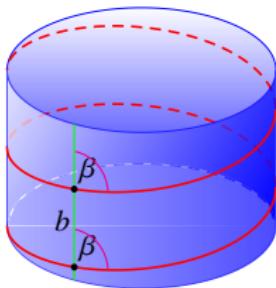
A loxodromák egyenesek a Mercator-típusú térképeken.

A párhuzamos egyeneseket konstans szögben metsző görbék éppen az egyenesek, vagyis *az egyenesek az ideális ponthoz tartozó logaritmikus spirálok*.

A csavarvonal a logaritmikus spirálból és az egyenesből keletkezik a sík kúpos illetve hengeres "feltekerésével".



A **kúpos csavarvonal** a 2α nyílásszögű kúp alkotót β szögben metsző görbe:
 $r(t) = \varrho e^{ct}(\cos t, \sin t, d)$,
ahol $d = \operatorname{ctg} \alpha$ és
 $c = \sin \alpha \operatorname{ctg} \beta$.



A **hengeres csavarvonal** a ϱ sugarú hengerfelület alkotót β szögben metsző görbe:
 $r(t) = (\varrho \cos t, \varrho \sin t, ct)$,
ahol $c = \varrho \operatorname{ctg} \beta$ és $b = 2\pi c$
a menetemelkedés.

Kúpos csavarvonal görbülete és torziója arányos.

Példák a valóságban.
A DNS szerkezete →
Rugók és ↓ növények



Hengeres csavarvonal teljesíti a következőket:

(0) Ívhossz szerinti paraméterezésben

$$\mathbf{r}(s) = \left(\varrho \cos \frac{s \sin \beta}{\varrho}, \varrho \sin \frac{s \sin \beta}{\varrho}, s \cos \beta \right).$$

(1) bármely pontját bármely másik pontjába lehet mozgatni úgy, hogy a görbe és irányítása megmarad;

(2) az egyforma hosszú ívekhez tartozó húrok hosszai egyformák;

(3) konstans a görbülete és a torziója:

$$\kappa(s) = \frac{\varrho}{\varrho^2 + c^2} \text{ és } \tau(s) = \frac{c}{\varrho^2 + c^2},$$

ahol $c = b/(2\pi)$.

Tétel. Az (1), (2) és (3) tulajdonságok bármelyikét teljesítő görbe csavargörbe [3].

(1) \Rightarrow (2). Az a görbét invariánsan hagyó mozgás, amely a két azonos hosszú ív kezdőponjtait egymásba viszi, az ívek másik végpontjait is egymásba viszi, hiszen nem változtatja a görbeívek hosszát, mert távolságtartó. Eszerint az ívek által feszített húrok végpontjai is egymásba mozognak, így hosszuk megegyezik.

(2) \Rightarrow (3). A feltétel szerint a húrok $p(s, h) = \mathbf{r}(s + h) - \mathbf{r}(s)$ vektoraihoz létezik egy f függvény, melyre $2f(h) = \langle \mathbf{p}(s, h), \mathbf{p}(s, h) \rangle$. Ennek h szerinti deriváltjai $f' = \langle \mathbf{t}, \mathbf{p} \rangle$, $f'' = \langle \kappa \mathbf{n}, \mathbf{p} \rangle + 1$, $f''' = \langle \dot{\kappa} \mathbf{n} + \kappa(\tau \mathbf{b} - \kappa \mathbf{t}), \mathbf{p} \rangle$, majd $f^{(iv)} = -\kappa^2 + \langle \ddot{\kappa} \mathbf{n} + \dot{\kappa}(\tau \mathbf{b} - \kappa \mathbf{t}) + \kappa \tau \mathbf{b} + \kappa \dot{\tau} \mathbf{b} - \kappa \tau^2 \mathbf{n} - 2\kappa \dot{\kappa} \mathbf{t} - \kappa^3 \mathbf{n}, \mathbf{p} \rangle$. Ebből a konstans $\kappa(s) = \sqrt{-f^{(iv)}(0)}$ érték jön ki, amiért $f^{(iv)} = -\kappa^2 + \kappa \langle \dot{\tau} \mathbf{b} - (\tau^2 + \kappa^2) \mathbf{n}, \mathbf{p} \rangle$. Ennek deriváltja

$$f^{(v)} = \kappa \underbrace{\langle \dot{\tau} \mathbf{b} - (\tau^2 + \kappa^2) \mathbf{n}, \mathbf{t} \rangle}_{=0} + \kappa \langle \ddot{\tau} \mathbf{b} - 3\tau \dot{\tau} \mathbf{n} + (\tau^2 + \kappa^2)(\kappa \mathbf{t} - \tau \mathbf{b}), \mathbf{p} \rangle.$$

Tovább deriválva a $h = 0$ helyen, azt kapjuk, hogy $f^{(vi)}(0) = \kappa \langle \ddot{\tau} \mathbf{b} - 3\tau \dot{\tau} \mathbf{n} + (\tau^2 + \kappa^2)(\kappa \mathbf{t} - \tau \mathbf{b}), \mathbf{t} \rangle$. A merőlegesség miatt ebből a konstans $\tau(s) = \sqrt{f^{(iv)}(0) - f^{(vi)}(0) / f^{(iv)}(0)}$ érték adódik.

A (3) tulajdonságból következik, hogy csavarvonallal van dolgunk, mert a görbek alaptétele adja, hogy a konstans κ görbülettel és konstans τ torzióval rendelkező egyetlen görbe az a csavargörbe, melyre $\varrho = \frac{\kappa}{\kappa^2 + \tau^2}$ és $c = \frac{\tau}{\kappa^2 + \tau^2}$, hiszen ennek görbülete és torziója κ és τ .

Egy másikon csúszásmenetesen gördülő görbéhez rögzített valamely pont pályáját **spirogörbénak** nevezük.

Láncgörbén gördülő egyenes-
hez rögzített megfelelő pont
pályája egyenes:

A **hypotrochoid-görbe**

A **hypocycloid-görbe**

Egyenesen gördülő spirál pólusának pályája egyenes:

Az **epitrochoid-görbe**

Az **Epicycloid-görbe**

A **spirográf** a körök egymáson gördülését kihasználó játék, melynek az **inspirográf** remek implementálása a weben.

A fogaskerekek léte biztosítja, hogy a spirogörbe periodikus (zárt) legyen. Ha a gördülő kör és a rögzített kör sugarának aránya irrationális szám, akkor a spirogörbe nem zárt, sőt egy sűrű gyűrűt alkot.



KÖSZÖNÖM A FIGYELMET!

Referenciák szerző szerinti sorban I

- [1] M. Gage and R. S. Hamilton
The heat equation shrinking convex plane curves, *J. Diff. Geom.*, **23** (1986), 69–95; <http://projecteuclid.org/euclid.jdg/1214439902>. ⟨2⟩
- [2] M. A. Grayson
The heat equation shrinks embedded plane curves to round points, *J. Diff. Geom.*, **26** (1987), 285–314; <http://projecteuclid.org/euclid.jdg/1214441371>. ⟨2⟩
- [3] Kurusa Á.
Bevezetés a differenciálgeometriába, Polygon Jegyzettár **12**, Polygon, Szeged, 1998; http://www.math.u-szeged.hu/tagok/kurusa/_site/index.php/about/publ-to-dl/category/15. ⟨7⟩
- [4] Kurusa Á.
Kötélgörbe, avagy miért hasonlítanak egymásra a kupolák?, *Polygon*, **18:1** (2009), 33–45; http://www.math.u-szeged.hu/tagok/kurusa/_site/index.php/about/publ-to-dl/category/10. ⟨3⟩
- [5] E. Parker
A Property Characterizing the Catenary, *Math. Mag.*, **83** (2010), 63–64; <http://www.jstor.org/stable/10.4169/002557010X485120>. ⟨3⟩