



Kockáztass okosan!

Kevei Péter

SZTE Bolyai Intézet
Sztochasztika Tanszék

Kutatók Éjszakája
2022. szeptember 30.

Tartalom

Bevezetés

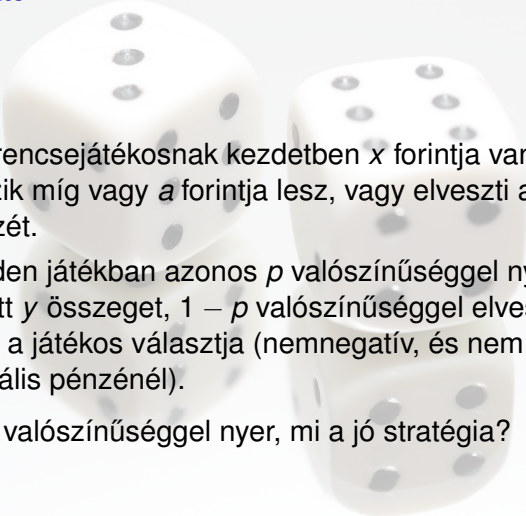
Az óvatos

A merész

Optimális stratégiák



Alapfeladat

- 
- ▶ Szerencsejátékosnak kezdetben x forintja van, addig játszik míg vagy a forintja lesz, vagy elveszti az összes pénzét.
 - ▶ Minden játékban azonos p valószínűséggel nyeri meg a feltett y összeget, $1 - p$ valószínűséggel elveszíti. Az y tétet a játékos választja (nemnegatív, és nem lehet több az aktuális pénzénél).

Mekkora valószínűséggel nyer, mi a jó stratégia?

Tartalom

Bevezetés

Az óvatos

A merész

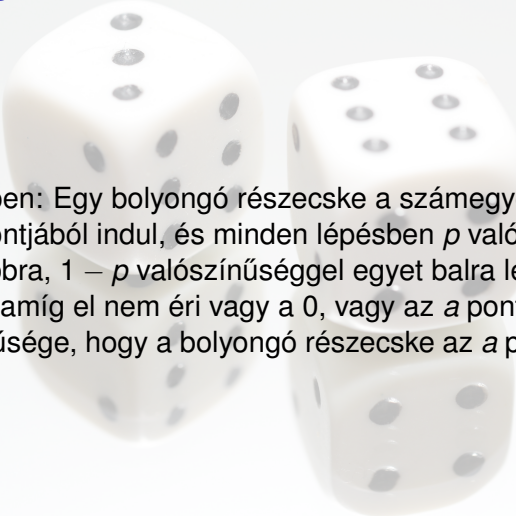
Optimális stratégiák



- ▶ minden játékban 1 forintot tesz fel



Bolyongás

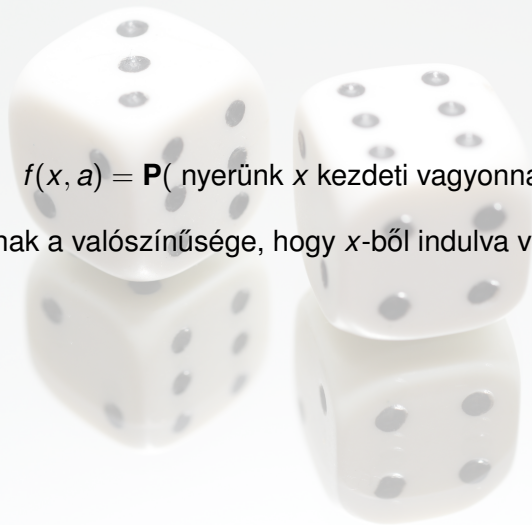


Másképpen: Egy bolyongó részecske a számegyenes egy egész pontjából indul, és minden lépésben p valószínűséggel egyet jobbra, $1 - p$ valószínűséggel egyet balra lép. Ezt addig folytatja, amíg el nem éri vagy a 0, vagy az a pontot. Mennyi a valószínűsége, hogy a bolyongó részecske az a pontban köt ki?

Legyen

$f(x, a) = \mathbf{P}$ (nyerünk x kezdeti vagyonnal),

azaz annak a valószínűsége, hogy x -ből indulva végül nyerünk.

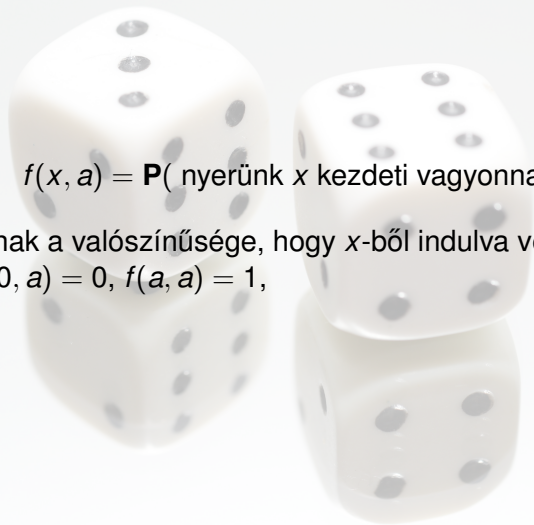


Legyen

$$f(x, a) = \mathbf{P}(\text{nyerünk } x \text{ kezdeti vagyonnal}),$$

azaz annak a valószínűsége, hogy x -ből indulva végül nyerünk.

Ekkor $f(0, a) = 0$, $f(a, a) = 1$,



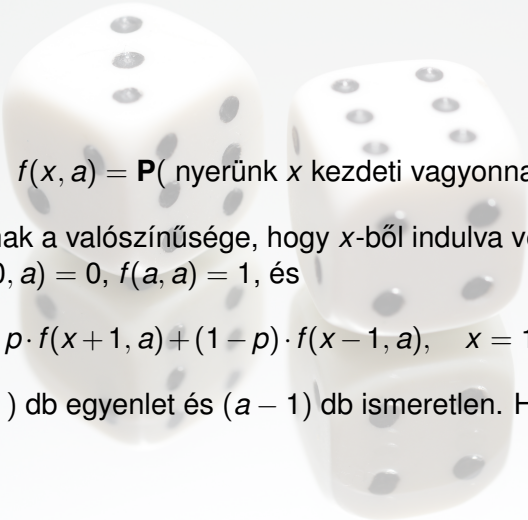


Legyen

$$f(x, a) = \mathbf{P}(\text{nyerünk } x \text{ kezdeti vagyonnal}),$$

azaz annak a valószínűsége, hogy x -ből indulva végül nyerünk.
Ekkor $f(0, a) = 0$, $f(a, a) = 1$, és

$$f(x, a) = p \cdot f(x+1, a) + (1-p) \cdot f(x-1, a), \quad x = 1, 2, \dots, a-1,$$



Legyen

$$f(x, a) = \mathbf{P}(\text{nyerünk } x \text{ kezdeti vagyonnal}),$$

azaz annak a valószínűsége, hogy x -ből indulva végül nyerünk.
Ekkor $f(0, a) = 0$, $f(a, a) = 1$, és

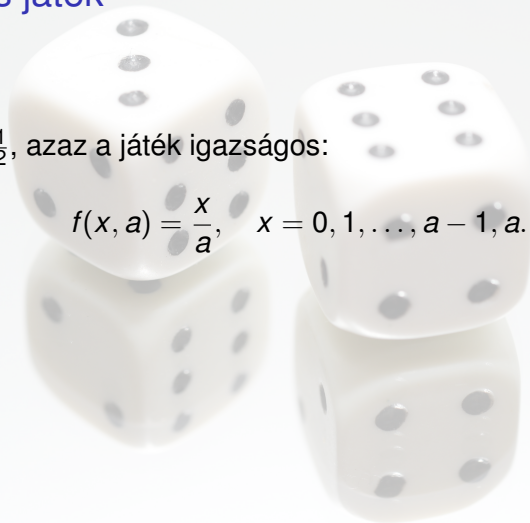
$$f(x, a) = p \cdot f(x+1, a) + (1-p) \cdot f(x-1, a), \quad x = 1, 2, \dots, a-1,$$

Ez $(a-1)$ db egyenlet és $(a-1)$ db ismeretlen. HF

Igazságos játék

Ha $p = \frac{1}{2}$, azaz a játék igazságos:

$$f(x, a) = \frac{x}{a}, \quad x = 0, 1, \dots, a - 1, a.$$



Igazságos játék

Ha $p = \frac{1}{2}$, azaz a játék igazságos:

$$f(x, a) = \frac{x}{a}, \quad x = 0, 1, \dots, a - 1, a.$$

- ▶ x forinttal indul, végül
- ▶ $\frac{x}{a}$ eséllyel a forintja van, $1 - \frac{x}{a}$ eséllyel 0.

Azaz várhatóan annyi pénze lett, amivel indult.

Kvíz

Quizizz!

A játékosnak 90 Ft-ja van kezdetben, és addig játszik, míg 100 Ft-ja lesz, vagy elfogy a pénze. Igazságos játék esetén mennyi a valószínűsége, hogy 100 Ft-ja lesz?

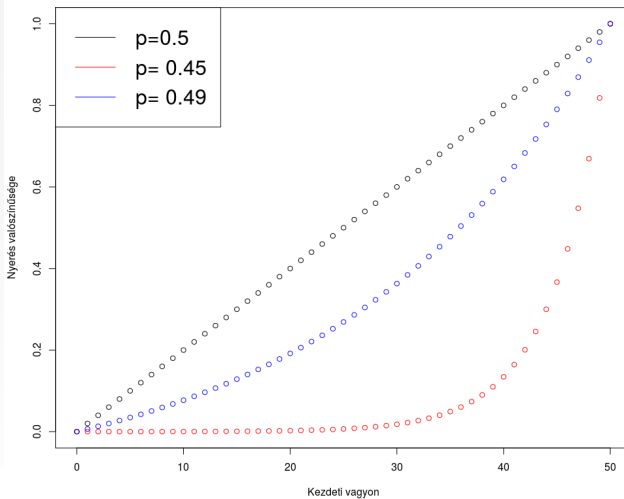
- ▶ 0.5
- ▶ 1
- ▶ 0.9
- ▶ 0.1

Általában

Ha $p \neq \frac{1}{2}$:

$$f(x, a) = \frac{r^{a-x} - r^a}{1 - r^a}, \quad \text{ahol } r = \frac{p}{1-p}.$$

- ▶ Ha $p = \frac{1}{2}$ és $a = 2x$, akkor $f(x, 2x) = \frac{1}{2}$.
- ▶ Ha $p = 0,49$ és $a = 2x$, akkor $f(100, 200) = 0,018$.

$a = 50$ 

Rulett

- ▶ Számok 0-tól 36-ig: 18 piros, 18 fekete, 1 zöld
- ▶ piros - fekete:
 $p = 18/37 = 0.486$
- ▶ $f(90, 100) = ??$



Kvíz

Quizizz!

Rulettnél, piros-fekete játéknál mennyi $f(90, 100)$ értéke?

- ▶ 0.85
- ▶ 0.58
- ▶ 0.35
- ▶ 0.07

Rulett

- ▶ Számok 0-tól 36-ig: 18 piros, 18 fekete, 1 zöld
- ▶ piros - fekete:
 $p = 18/37 = 0.486$
- ▶ $f(90, 100) = 0.58$



Kvíz

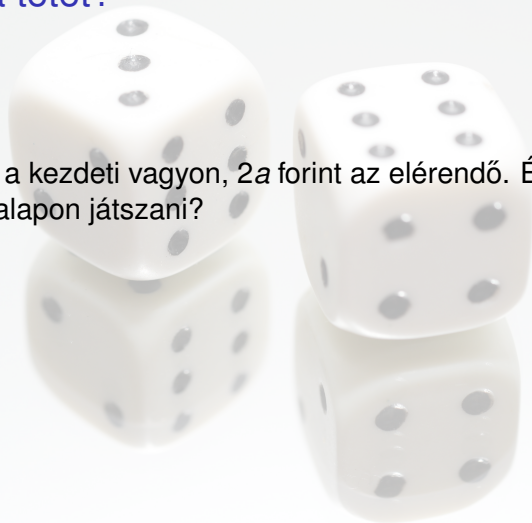
Quizizz!

Mennyi a rulettkeréken a számok összege?

- ▶ 37
- ▶ 100
- ▶ 666
- ▶ 1000

Emeljük a tétet?

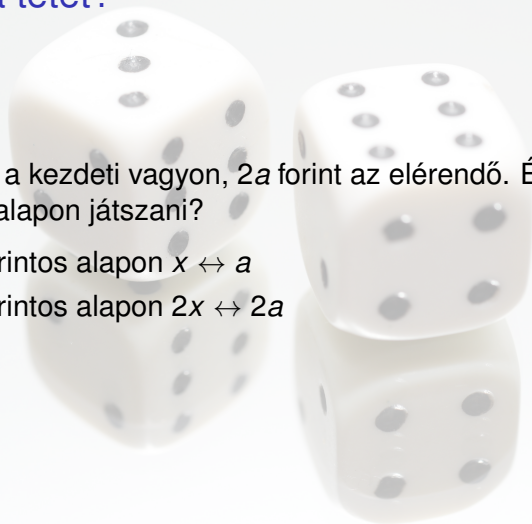
2x forint a kezdeti vagyon, 2a forint az elérendő. Érdemes-e 2 forintos alapon játszani?



Emeljük a tétet?

2x forint a kezdeti vagyon, 2a forint az elérendő. Érdemes-e 2 forintos alapon játszani?

- ▶ 1 forintos alapon $x \leftrightarrow a$
- ▶ 2 forintos alapon $2x \leftrightarrow 2a$



Emeljük a tétet?

2x forint a kezdeti vagyon, 2a forint az elérendő. Érdemes-e 2 forintos alapon játszani?

- ▶ 1 forintos alapon $x \leftrightarrow a$
- ▶ 2 forintos alapon $2x \leftrightarrow 2a$

Tehát 2 forintos alapon a nyerési esély: $f(x, a)$, míg 1 forintos alapon $f(2x, 2a)$.

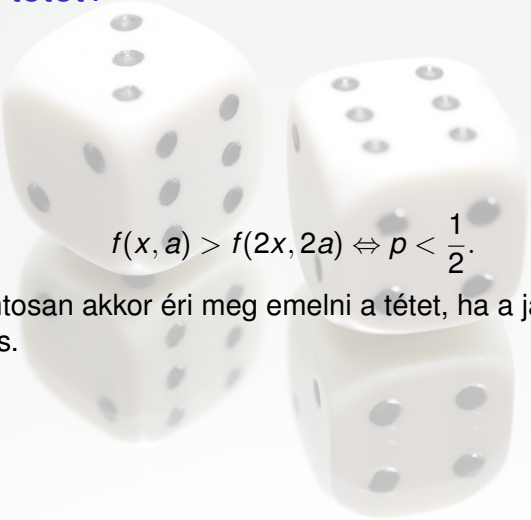
Kvíz

Quizizz!

Ha $p < 1/2$, azaz a játék hátrányos, akkor

- ▶ $f(x, a) < f(2x, 2a)$, azaz nem éri meg emelni a tétet;
- ▶ $f(x, a) = f(2x, 2a)$, azaz mindegy;
- ▶ $f(x, a) > f(2x, 2a)$, azaz megéri emelni a tétet.

Emeljük a tétet?


$$f(x, a) > f(2x, 2a) \Leftrightarrow p < \frac{1}{2}.$$

azaz pontosan akkor éri meg emelni a tétet, ha a játék hátrányos.

Tartalom

Bevezetés

Az óvatos

A merész

Optimális stratégiák



Aktuális vagyon n -edik játék után X_n , tét az n -edik játékban Y_n .
Elérendő: a .

- ▶ Ha $X_n \leq a/2$, akkor
 $Y_{n+1} = X_{n+1}$ (all in!)
- ▶ Ha $X_n > a/2$, akkor
 $Y_{n+1} = a - X_{n+1}$, azaz
annyit tesz fel, amennyi a
nyeréshez kell.

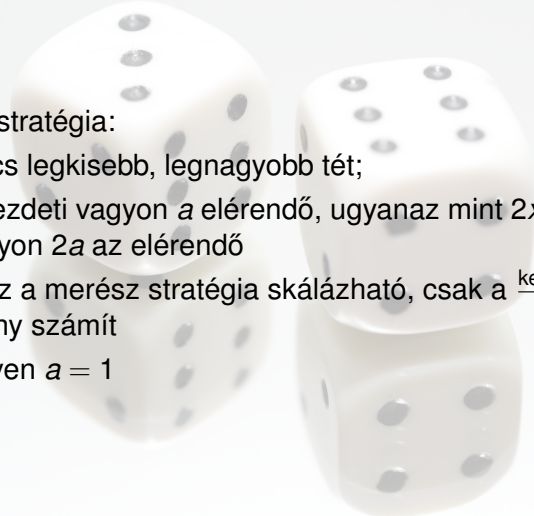


Kvíz

Quizizz!

Merész stratégiával játszva, ha kezdetben 6 Ft-unk van, és 10 az elérendő, akkor ha az első játékban veszünk, a másodikban nyerünk, mennyi pénzünk lesz?

- ▶ 10
- ▶ 0
- ▶ 4
- ▶ 8

Two white dice are shown on a light background. One die is in the foreground, slightly to the right, showing faces with 1, 2, and 3 dots. Another die is behind it to the left, showing faces with 1, 2, and 3 dots. The dice are slightly out of focus.

Merész stratégia:

- ▶ nincs legkisebb, legnagyobb tét;
- ▶ x kezdeti vagyon a elérendő, ugyanaz mint $2x$ kezdeti vagyon $2a$ az elérendő
- ▶ azaz a merész stratégia skálázható, csak a $\frac{\text{kezdeti vagyon}}{\text{elérendő}}$ arány számít
- ▶ legyen $a = 1$

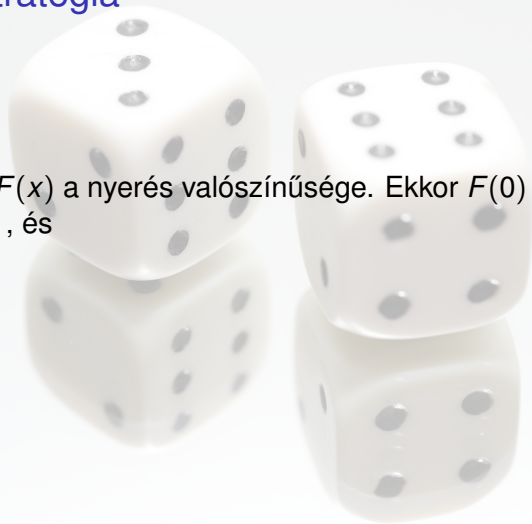
Skálázzunk!

Elérendő: 1. Vagyon $x \in [0, 1]$. A tét X_n , ha $X_n \leq \frac{1}{2}$, és $1 - X_n$, ha $X_n \geq \frac{1}{2}$.

- ▶ $X_0 = 0.7$, tét 0.3
- ▶ veszünk, $0.7 - 0.3 = 0.4$ pénzünk van, tét 0.4
- ▶ nyerünk, $0.4 + 0.4 = 0.8$ pénzünk van, tét 0.2
- ▶ nyerünk, $0.8 + 0.2 = 1$ vége

Merész stratégia

Legyen $F(x)$ a nyereség valószínűsége. Ekkor $F(0) = 0$,
 $F(1) = 1$, és



Merész stratégia

Legyen $F(x)$ a nyereség valószínűsége. Ekkor $F(0) = 0$,
 $F(1) = 1$, és

$$F(x) = \begin{cases} p \cdot F(2x), & x \leq \frac{1}{2}, \\ p + (1 - p) \cdot F(2x - 1), & x \geq \frac{1}{2}. \end{cases}$$

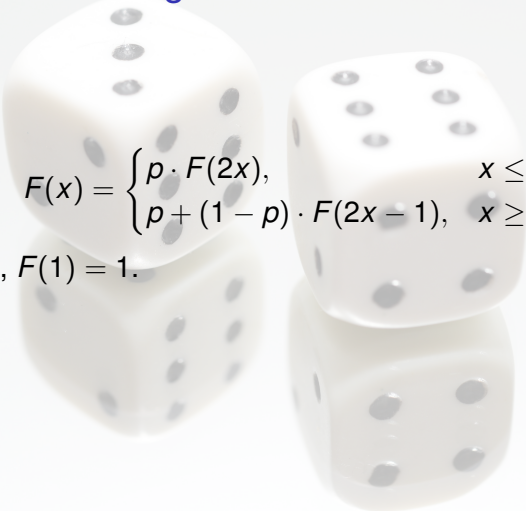
Kvíz

Quizizz!

Mennyi $F(1/2)$ értéke?

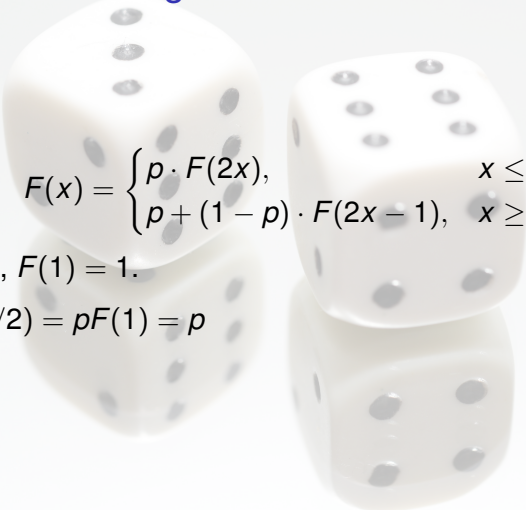
- ▶ p
- ▶ $1 - p$
- ▶ $\frac{1}{2}$
- ▶ p^2

Nyerés valószínűsége


$$F(x) = \begin{cases} p \cdot F(2x), & x \leq \frac{1}{2}, \\ p + (1 - p) \cdot F(2x - 1), & x \geq \frac{1}{2}, \end{cases}$$

$$F(0) = 0, F(1) = 1.$$

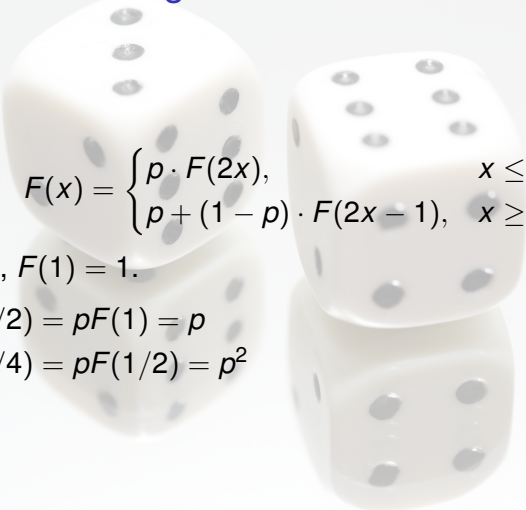
Nyerés valószínűsége


$$F(x) = \begin{cases} p \cdot F(2x), & x \leq \frac{1}{2}, \\ p + (1 - p) \cdot F(2x - 1), & x \geq \frac{1}{2}, \end{cases}$$

$$F(0) = 0, F(1) = 1.$$

▶ $F(1/2) = pF(1) = p$

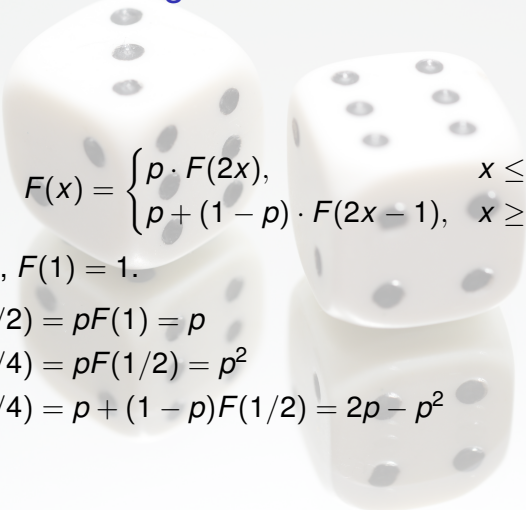
Nyerés valószínűsége


$$F(x) = \begin{cases} p \cdot F(2x), & x \leq \frac{1}{2}, \\ p + (1 - p) \cdot F(2x - 1), & x \geq \frac{1}{2}, \end{cases}$$

$$F(0) = 0, F(1) = 1.$$

- ▶ $F(1/2) = pF(1) = p$
- ▶ $F(1/4) = pF(1/2) = p^2$

Nyerés valószínűsége


$$F(x) = \begin{cases} p \cdot F(2x), & x \leq \frac{1}{2}, \\ p + (1 - p) \cdot F(2x - 1), & x \geq \frac{1}{2}, \end{cases}$$

$$F(0) = 0, F(1) = 1.$$

- ▶ $F(1/2) = pF(1) = p$
- ▶ $F(1/4) = pF(1/2) = p^2$
- ▶ $F(3/4) = p + (1 - p)F(1/2) = 2p - p^2$

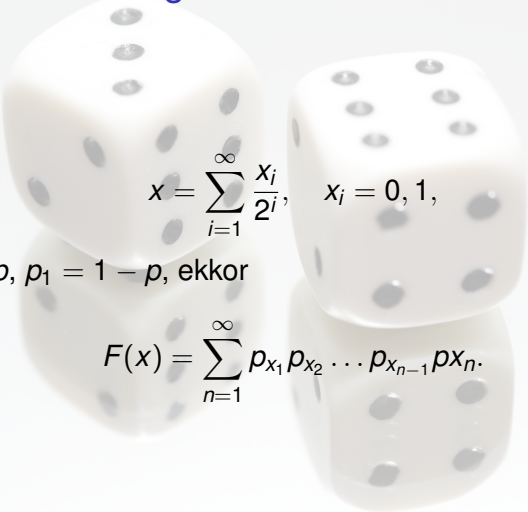
Kvíz

Quizizz!

Mennyi $F(1/8)$ értéke?

- ▶ $p(1 - p)$
- ▶ p
- ▶ p^3
- ▶ $p^2(1 - p)$

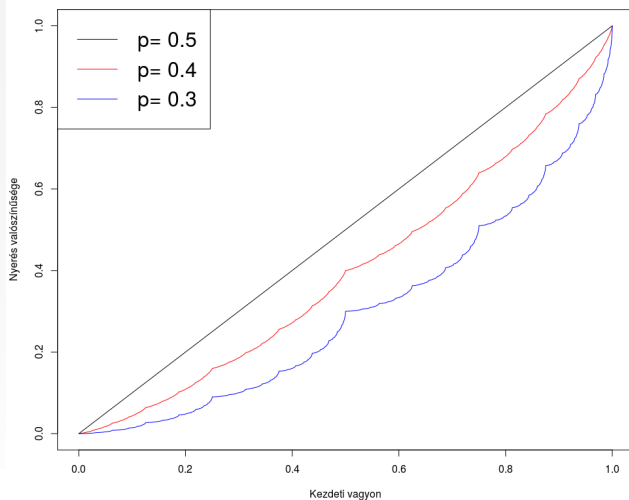
Nyerés valószínűsége


$$x = \sum_{i=1}^{\infty} \frac{x_i}{2^i}, \quad x_i = 0, 1,$$

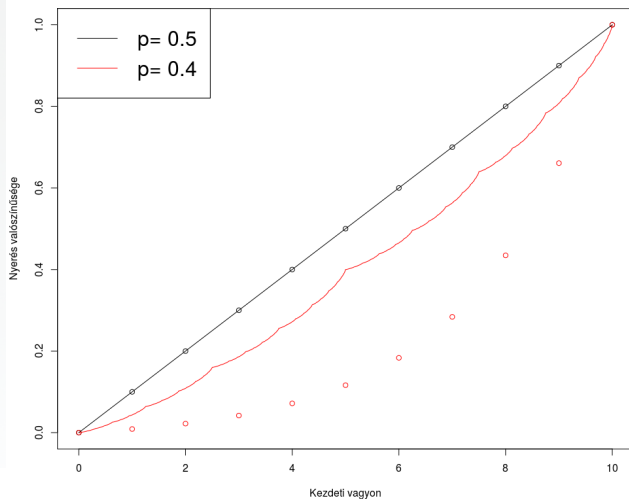
és $p_0 = p$, $p_1 = 1 - p$, ekkor

$$F(x) = \sum_{n=1}^{\infty} p_{x_1} p_{x_2} \cdots p_{x_{n-1}} p_{x_n}.$$

Nyerés valószínűsége



Óvatos vs. merész



Tartalom

Bevezetés

Az óvatos

A merész

Optimális stratégiák



Előnyös játék

Tétel

Ha $p \geq 0.5$, és van minimum tét, akkor az óvatos stratégia optimális. Ekkor a nyeresés valószínűsége

$$\frac{r^a - r^{a-x}}{r^a - 1}.$$

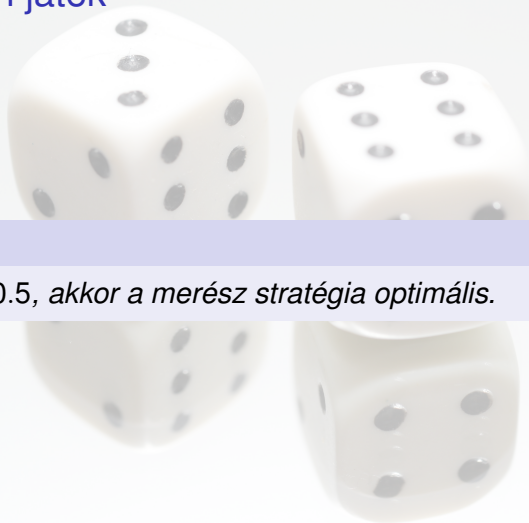
Kvíz

Quizizz!

Mi a nyerés valószínűsége optimális stratégia mellett előnyös játék esetén, ha nincs minimum tét?

- ▶ 0
- ▶ 0.5
- ▶ p
- ▶ 1

Előnytelen játék



Tétel

Ha $p \leq 0.5$, akkor a merész stratégia optimális.

Kvíz

Quizizz!

Melyik regényben játszotta el Piszkos Fred a részvénytársaság hajóbérlésre szánt pénzét?

- ▶ Piszkos Fred a kapitány
- ▶ Az elveszett cirkáló
- ▶ Piszkos Fred közbelép Fülíg Jimmy őszinte sajnálatára
- ▶ mindháromban